



Auch für
kleine
Screen
geeignet



GAME:
Das große ars Quiz

SPIELTYP:
Wissensspiel

LERNZIEL:
Fragen beantworten

Was sagt man auf einem Schiff statt "rechts" um die Richtung vorzugeben?

00:34.955

Deck und Rumpf

Lee und Luv

Backbord und Steuerbord



Ja! Gratulation.
Das ist die richtige Antwort!



✓ Backbord und Steuerbord



Der Klassiker aller Wissensspiele:

Quiz

Sind Sie fit in **verschiedenen Wissensbereichen**? Das perfekte Spiel um seinen Wissensstand zu **testen**. Stellen Sie sich **vier verschiedenen Fragenblöcken** bei denen **eine Antwort** die richtig ist.

Spiel-Module

Spielablauf

Anleitung:

Das Quiz startet mit einer kurzen Anleitung. Sie **erklärt** kurz das Spielprinzip und dessen Funktion. Hier können Sie außerdem **Gewinne** vorstellen oder Aktionen **anteasern**. Die Anleitung sollte möglichst **kurz** und **knapp** sein um vom Spieler zur Kenntnis genommen zu werden.

Quiz:

Dem Spieler werden **vier** unterschiedliche Themenbereiche abgezeigt, die je **sieben** Fragen enthalten. Der Spieler hat die Auswahl aus **drei** Antworten, von denen **eine** Antworten richtig ist. Um das Quiz lebendiger zu gestalten wird jeweils ein **Bild** pro Frage eingeblendet.

Feedback:

Wurde die richtige Antwort angeklickt, bekommt der Benutzer sofort nach dem Klick die **Rückmeldung** auf seine Aktion, z.B. "Gratulation, dies war die richtige Antwort". Außerdem erscheint der **Punktstand** und die **Zeit** während des gesamten Spiels. Der Punkt für die richtige Antwort wird außerdem **visuell** als ausgefüllter, farbiger Punkt angezeigt. Zusätzlich wird ein **akustisches Signal** für die richtige und die falsche Antwort abgespielt (soweit dies vom jeweiligen Gerät unterstützt wird).

Spielende:

Das Spiel endet, entweder sobald **alle Fragen** durchgespielt wurden oder wenn fünf von sieben Fragen falsch beantwortet wurden. Hat der Spieler alle Fragen ohne ein "Game Over" durchgespielt, wird an dieser Stelle der Highscore (optional) eingeblendet. Sie können als Ergänzung zusätzlich ein **individuelles Feedback** anzeigen – dabei gibt es für verschiedene Abstufungen, abhängig vom erspielten Ergebnis, einen anderen **Feedbacktext** als Zusammenfassung. Sie können das Bilderrätsel **optional** mit **qualitativem Feedback** kombinieren. Abhängig von der Punktezahl geben wir einen kurzen Feedback-Text in **drei Abstufungen** aus:

- Sehr gut, tolle Leistung!
- So mittelprächtigt, da geht noch was!
- Das geht besser, probier's nochmal!

Außerdem kann als gelungener Abschluss zur Belohnung auch ein Video angezeigt werden.



Individuelles Ausbauen

Erweiterungen

Fragenpool:

Sie können mehrere Fragen als Fragenpool hinterlegen. Aus diesem Pool werden in jedem Spieldurchlauf **Fragen zufällig gezogen** und angezeigt (z.B. 20-30 Fragen hinterlegen, davon immer 5-7 zufällig auswählen pro Level). So haben die Spieler mehr **Abwechslung** und es lohnt sich das Spiel **mehrmals** zu spielen.

Zeit zählt mit:

Ein zusätzlicher Ansporn das Quiz möglichst **mehrmals zu spielen** ist die zusätzliche **Zeitählung**. Gerade wenn am Ende des Spiels ein **Highscore** (optional) eingeblendet werden soll, lohnt sich die Zeitählung um **unterschiedlichere Ergebnisse** erzielen zu können.

50/50-Joker:

Dieser Joker kann **einmal pro Level** (Fragenblock) eingesetzt werden. Er blendet **eine falsche** Antwort aus, so dass der Spieler nur noch die Wahl hat zwischen **einer** falschen und **einer** richtigen Antwortmöglichkeit hat.

Speedy:

Wenn man innerhalb einer bestimmten Zeitspanne die richtige Antwort gibt, bekommt man **extra Bonuspunkte** für Schnelligkeit. Dieses Feature ist besonders sinnvoll wenn ein Highscore (optional) am Ende des Spiels angezeigt werden soll, um den Anreiz zu geben das Spiel möglichst **mehrmals** zu spielen.

.....

Wissensstand abprüfen

Auswertung

Punkteählung:

Jedes **nicht aufgedeckte Kästchen bringt einen Punkt**, d.h. je früher man ein Bild erkennt, umso mehr Kästchen sind noch geschlossen und umso mehr Punkte gibt es.

+ Richtige Antwort:	+1 Punkt
+ Falsche Antwort:	+/- 0 Punkte
+ Schnelle Antwort: Speedy (optional)	+ 1 Punkt
+ Game-Over :	+/-0 Punkte

Zeitählung:



Die Zeit wird **mitgezählt (optional)**, was für den Highscore (optional) eine zusätzliche Unterscheidungsmöglichkeit liefert.

Basisversion

Übersicht der Module

Die Basisversion für das „Quiz“ umfasst folgende Leistungen:

- + Responsive Design inkl. 1 Korrekturschleife
 - + 4 Level (thematisch gegliederte Fragenblöcke)
 - + 5-7 Spielfragen pro Level
 - + Jede Frage mit Bild und 3 Antworten zur Auswahl
 - + Weniger als zwei Fragen pro Level richtig beantwortet » Kein Aufstieg ins nächste Level
 - + Nur Punktezahl, keine Zeitzahl
 - + Nach Ende des Spiels sieht man die Belohnung: ein eingebundenes Video
 - + Mindestdarstellungsbreite: **1.034 Pixel**, **-höhe: 768 Pixel**
 - + **Testen** des Spiels auf folgenden Browsern / Geräten:
 - o Internet Explorer 11, 10 (Windows 10, 8, 7)
 - o MS Edge 25 (Windows 10)
 - o Firefox in der aktuellsten Version und bis 2 Versionen zurück
 - o Chrome in der aktuellsten Version
 - o Safari auf dem iPad 4 mit iOS 10
 - o Android mit Stock Browser und Chrome auf:
 - Samsung Galaxy S2, Samsung Galaxy Nexus und Acer Iconia A 100 Tablet
 - (Stockbrowser auf bestimmten Geräten nicht unterstützt, z.B. Samsung Galaxy S4)
 - + Ablaufkonzept mit einer Korrekturschleife für Design und Umsetzung.
-

Optionale Erweiterungsmöglichkeiten:

- + Erweiterung: Optimierung für IE 7
 - + Erweiterung: Optimierung für IE 8 (Diese veralteten Browser entsprechen nicht aktuellen)
 - + Erweiterung: 50/50-Jocker. Es wird eine falsche Antwort gestrichen
 - + Erweiterung: Fragenpool (zufälliges laden von Fragen aus einem Fragepool)
 - + Erweiterung: Einbinden von 10 weiteren Fragen/Bilder
 - + Erweiterung: Bonus Speedy
 - + Highscore für eingeloggte Benutzer (Top 10)
 - + Externer Highscore mit Auswertung (falls kein Login möglich ist)
 - + Schluss-Seite mit individuellem Feedback (gut-mittel-schlecht)
 - + Erneuter Einsatz des Quiz mit anderen Fragen (Wiederverwendung)
 - + Projektbetreuung, -planung, und -beratung
-



Laufzeit

Nutzung des Spiels

Zeitliche Begrenzung:

Leider können wir die Funktion der von uns entwickelten Spiele nur für einen Zeitraum von **6 Monaten** garantieren, da sich die Browser und damit das technologische Umfeld im Moment sehr schnell entwickeln. Sollte bei einer Wiedereinbindung eines Spiels zusätzlicher Aufwand entstehen, müssen wir diesen entsprechend abrechnen. Sie können auch ein Wartungspaket abschließen, falls ein Spiel länger als 6 Monate erreichbar sein soll.

Rechte:

Mit der Bestellung dieses Spiel erhalten Sie ein **einfaches, nicht exklusives, räumlich und zeitlich auf 6 Monate** begrenztes Recht an der **Nutzung des Spiels**.

Haben Sie noch Fragen?

Kontakt

Wir freuen uns Ihre Ideen individuell einzubinden oder Fragen zu diesem Spiel zu klären.
Katrin Hauf: kh@arsnavigandi.de, 089 - 82 98 91 64

Probieren Sie dieses Spiel aus: "ars QUIZ"

www.spiele.arsnavigandi.de

