



Auch für
kleine
Screen
geeignet



GAME:
Selection Game

SPIELTYP:
Wissensspiel

LERNZIEL:
**Begriffe oder Bilder
einem bestimmten Thema
zuordnen**



Welche Begriffe/Bilder
gehören zur Seefahrt?



Welche Begriffe/Bilder
gehören zur Seefahrt?



Gehören diese Begriffe zu einem bestimmten Thema?

Selection Game

Falls "ja", ziehen Sie den Begriff in den grünen Bereich (der Begriff gehört zu diesem Themengebiet) oder in den roten Bereich (nein, dieser Begriff gehört in einen anderen Themenbereich). Sie können mit Ihrer Fragestellung auch fragen ob Begriffe eine bestimmte Funktionalität unterstützen. Oder Sie fragen nach, welche Begriffe mit einem bestimmten Produkt verbunden werden. Als Lernziel soll der Benutzer am Schluss ein Produkt oder ein Thema mit verschiedenen Begriffen verbinden können.

Spiel-Module

Spielablauf

Anleitung:

Das Spiel startet mit einer kurzen Anleitung. Sie **erklärt** das Spielprinzip und dessen Funktion. Hier können Sie außerdem **Gewinne** vorstellen oder Aktionen **anteasern**. Die Anleitung sollte möglichst **kurz** und **knapp** sein um vom Spieler zur Kenntnis genommen zu werden.

Frage:

Dem Spieler wird eine kurze **Frage** gestellt. Die Frage sollte so gestellt sein, dass sich die Begriffe, die als nächstes eingeblendet werden, darauf beziehen. Diese Frage könnte z.B. lauten "Welche Geräte haben die Funktion xy integriert" oder welche Begriffe gehörten zum Produkt xy und welche nicht".

Begriffe:

Es können in einem Durchgang max. 20 Begriffe eingeblendet werden. Diese sollen vom Benutzer in die richtige Richtung geschoben werden. Wenn Sie zu einem bestimmten Thema gehören, dann in den grünen Seitenbereich. Wenn Sie nicht dazu gehören in den roten Seitenbereich. Statt Begriffe können auch eindeutige Bilder verwendet werden.

Feedback:

Der Begriff dreht sich einmal um die eigene Achse und zeigt durch seine farbige Rückseite an, ob die Entscheidung richtig gefällt wurde.

Wird ein Begriff in den richtigen Bereich geschoben (z.B. grün, wenn er zu einem bestimmten Themengebiet gehört) erscheint die Rückseite in grüner Farbe. Außerdem erhält der Benutzer einen grünen Pluspunkt. Wird ein Begriff in den falschen Bereich geschoben, erscheint die Rückseite in roter Farbe. Dann bekommt der Benutzer einen Abzugspunkt, der rot angezeigt wird. Läuft die Zeit aus, bevor der Benutzer einen Begriff zuordnen konnte, wird dies als fehlender Punkt gewertet. Es erscheint automatisch der nächste Begriff.



Spielende:

Hat der Spieler alle Begriffe zugeordnet erscheint die Auswertungsseite. Hier wird noch einmal aufgelistet:

- wie viele Begriffe falsch zugeordnet wurden
 - wie viele Begriffe richtig zugeordnet wurden
 - wie viele Begriffe nicht zugeordnet wurden (Timeout)
-

Individuelles Ausbauen

Erweiterungen

Fragenpool:

Sie können mehrere Begriffe oder Bilder als Fragenpool hinterlegen. Aus diesem Pool werden in jedem Spieldurchlauf **Begriffe/Bilder zufällig gezogen** und angezeigt (z.B. 20-30 Begriffe hinterlegen, davon immer 10 zufällig anzeigen). So haben die Spieler mehr **Abwechslung** und es lohnt sich das Spiel **mehrmals** zu spielen.

Begriffe durchmischen:

Damit es mehr Spaß macht die Übung zu wiederholen kann die Reihenfolge der Begriffe durchmischt werden.

Wissensstand abprüfen

Auswertung

Punktezahlung:

+ Richtiger Begriff:	+1 Punkt
+ Fehl-Klick:	+/- 0 Punkte
+ Game-Over:	+/-0 Punkte

Basisversion

Übersicht der Module

Das Basismodul des Selection-Game umfasst folgende Leistungen:

- + Der Spieler muss entscheiden, ob die Aussage richtig oder falsch ist.
- + Dies geschieht durch das Verschieben der "Karte" in die gewünschte Richtung.
- + Durch einen Klick auf den "Hilfe" Button wird eine Kurzanleitung angezeigt, diese kann jederzeit während dem laufenden Spiel angezeigt werden.



- + Läuft der Countdown für eine Aussage ab, wird diese Aussage als "nicht beantwortet" gewertet und die nächste "Karte" erscheint.
- + Am Ende wird dem Spieler eine Auswertung angezeigt. Diese beinhaltet:
 - Wieviele Aussagen richtig getroffen wurden
 - Wieviele Aussagen falsch getroffen wurden
 - Wieviele Aussagen nicht ausgewählt wurden (der Countdown ist abgelaufen)
- + Umsetzung in einer Größe mit HTML5 und Javascript (Minstdarstellungsbreite: kleine Bildschirmgrößen z.B. Smartphones)
- + Konzeption, Projektbetreuung, -planung, und -beratung
- + Testen und Release
- + Integration der Interaktivität in ein Kursinterface (bei Bedarf)
- + Testen der Interaktivität auf folgenden Browsern / Geräten:
 - o Internet Explorer 11, 10 (Windows 10, 8, 7)
 - o MS Edge 25 (Windows 10)
 - o Firefox in der aktuellsten Version und bis 2 Versionen zurück
 - o Chrome in der aktuellsten Version
 - o Safari auf dem iPad 4 mit iOS 10
 - o Android mit Stock Browser und Chrome auf:
 - Samsung Galaxy S2, Samsung Galaxy Nexus und Acer Iconia A 100 Tablet
 - (Stockbrowser auf bestimmten Geräten nicht unterstützt, z.B. Samsung Galaxy S4)
- + Ablaufkonzept mit einer Korrekturschleife für Design und Umsetzung.

Optionale Erweiterungsmöglichkeiten:

- + Erweiterung: Fragenpool (zufälliges Laden von Begriffen aus einem Fragepool)
- + Reihenfolge der Begriffe durchmischen
- + Erweiterung: Einbinden von 10 weiteren Begriffen/Bilder
- + Highscore für eingeloggte Benutzer (Top 10)
- + Externer Highscore mit Auswertung (falls kein Login möglich ist)
- + Schluss-Seite mit individuellem Feedback (gut-mittel-schlecht)

Laufzeit

Nutzung des Spiels

Zeitliche Begrenzung:

Leider können wir die Funktion der von uns entwickelten Spiele nur für einen Zeitraum von **6 Monaten** garantieren, da sich die Browser und damit das technologische Umfeld im Moment sehr schnell entwickeln. Sollte bei einer Wiedereinbindung eines Spiels zusätzlicher Aufwand entstehen, müssen wir diesen entsprechend abrechnen. Sie können auch ein Wartungspaket abschließen, falls ein Spiel länger als 6 Monate erreichbar sein soll.



Rechte:

Mit der Bestellung dieses Spiel erhalten Sie ein **einfaches, nicht exklusives, räumlich und zeitlich auf 6 Monate** begrenztes Recht an der **Nutzung des Spiels**.

Haben Sie noch Fragen?

Kontakt

Wir freuen uns Ihre Ideen individuell einzubinden oder Fragen zu diesem Spiel zu klären.
Katrin Hauf: kh@arsnavigandi.de, 089 - 82 98 91 64

Probieren Sie dieses Spiel aus: "Was wissen Sie über Seefahrt?"

www.spiele.arsnavigandi.de

